



DEC

INNOVATION - ÉNERGIE - CONNECTIVITÉ

Réalité Virtuelle

CAVE
CUBE IMMERSIF 3D

CAVE DISPOSITIF IMMERSIF VISUEL ET SONORE



C'EST QUOI UN CAVE ?

Immergez-vous dans un monde virtuel avec la sensation de vivre une expérience réelle. Un formidable outils pour la conception, le développement et la présentation de vos produits Le CAVE est un système de simulation immersif visuel et sonore d'un environnement réel ou imaginaire. Un PC projette les images sur 4 vidéoprojecteurs 3D. Grâce à l'utilisation de lunettes actives, la personne voit la scène en relief à l'échelle réelle. Quatre caméras infrarouges permettent de détecter la position d'une manette de commande que l'utilisateur tient dans sa main pour interagir avec les objets qui ont été programmés. Les lunettes sont également détectées par la présence de constellations argentées.

CAVE 4 ÉCRANS

- > Structure autoporteuse avec **4 faces** de projection (Dimensions hors tout : L=2,70m/P=2,20m/H=3m)
- > **Quatre vidéoprojecteurs 3D HD**
- > Système de suivi de mouvement (tracking) par **4 caméras** infrarouges
- > **Deux paires** de lunettes 3D
- > Un contrôleur d'interaction (manette)
- > Une station de travail avec carte vidéo NVIDIA QUADRO professionnelle
- > Un système **son Dolby Surround Pro Logic 5.1**
- > Logiciel Unity 3D version 5.3
- > Suite logicielle pour la calibration et l'exécution des applicatifs RV



ENCOMBREMENT

Largeur = 3m
Profondeur = 3m
Hauteur = 3m

CAVE 2 ÉCRANS

- > Structure autoporteuse avec **2 faces** de projection (Face et sol) (Dimensions hors tout : L=2,70m/P=2,20m/H=3m)
- > **Deux vidéoprojecteurs 3D HD**
- > Système de suivi de mouvement (tracking) via **caméra** infrarouge
- > **Une paire** de lunettes 3D
- > Un contrôleur d'interaction (manette)
- > Une station de travail avec carte vidéo NVIDIA QUADRO professionnelle
- > Un système **son stéréo**
- > Logiciel Unity 3D version 5.3
- > Suite logicielle pour la calibration et l'exécution des applicatifs RV



ENCOMBREMENT

Largeur = 3m
Profondeur = 3m
Hauteur = 3m

CAVE sur
mesure ?
nous contacter

PRENEZ DE L'AVANCE FACE A VOS CONCURRENTS ENTREZ DANS LE MONDE DE LA RÉALITÉ VIRTUELLE



INDUSTRIE

- > Conception et design de produit
- > Construction de machines et revue de projet
- > Ergonomie des postes de travail
- > Agencement d'équipements
- > Présentation pour l'événementiel
- > Immersion à l'échelle 1:1
- > Visualisation des plans 3D de Solidworks, Sketchup, Autocad, Catia, etc...

ARCHITECTURE BÂTIMENT

- > Aménagement d'intérieur/d'extérieur
- > Import de vos fichiers 3D provenant des logiciels Architecte3D, Archicad, Sketchup, AutoCad, 3DS Max
- > Immersion dans un bâtiment à l'échelle 1:1



MAQUETTE BIM

- > Visualisation des plans 3D à l'échelle 1:1
- > Validation technique des plans
- > Détection des problèmes de réservation
- > Coordination des corps de métier
- > Organisation et sécurisation des chantiers
- > Import de votre projet BIM provenant des logiciels 3D Revit, AutoCAD, 3DS Max



Site Internet



Facebook

DEC
INNOVATION - ENERGIE - CONNECTIVITE

ZAC du Monné - 3 rue du Champ du Verger
72700 ALLONNES
Contact : infos@dec-industrie.com
<http://www.dec-industrie.com>



02 43 216 550



02 43 39 30 78

CAVE POUR LA FORMATION ET L'ENSEIGNEMENT

Le cube immersif enseignement/formation offre une solution innovante dans le domaine de la formation professionnelle et technologique. Il est doté d'un dispositif permettant de suivre et d'enregistrer le scénario de l'élève.

CAVE 5 ÉCRANS

- > Structure autoportable avec 4 faces de projection
- > Quatre vidéoprojecteurs 3D HD
- > Écran à LED 24" couleur (Écran collaboratif)
- > Système de suivi de mouvement (tracking) par 4 caméras infrarouges
- > Deux paires de lunettes 3D
- > Un contrôleur d'interaction (manette)
- > Une station de travail avec cartes vidéos NVIDIA QUADRO professionnelles
- > Un système son Dolby Surround Pro Logic 5.1
- > Logiciel Unity 3D version 5.3
- > Suite logicielle pour la calibration et scripts d'exécution des applicatifs RV



INNOVATION PÉDAGOGIQUE



FILMER UNE ACTIVITÉ

La scène est visualisée sur le 5^{ème} écran sur lequel l'apprenant est représenté par un avatar. Une fonction d'enregistrement temps réel permet de sauvegarder le scénario sous forme vidéo.

VISIONNER LA SCÈNE

Il est possible de revenir après coup sur l'action pour mieux comprendre et expliquer les performances réalisées. La prise de photos et son exploitation permettent de construire une représentation temporelle de l'activité et des actions qui s'enchaînent.



01
02
03
04



EVALUER DES COMPÉTENCES

Le scénario enregistre les actions quantifiables et mesurables de l'apprenant. Cet outil, à destination de l'enseignant, est totalement autonome et lui permet d'évaluer les compétences ciblées sous forme d'un rapport écrit (collecte sous forme d'un tableau de compétences).

CAPITALISER LES RÉSULTATS

Les choix et les actions de l'utilisateur sont stockés en temps réel et conservés au sein du système. Les manières de faire et les performances obtenues ont pour vocation à être partagées et confrontées en groupe. Les résultats peuvent tout aussi être comparés avec ceux d'un expert.



Une gamme de scénarios pédagogiques disponibles. Liste sur demande. Nous consulter.



ENSEIGNER AVEC LE NUMÉRIQUE



Vidéo présentation
CAVE RV Education

